

ANSAMBELSKA IGRA

Pri tem predmetu bodo učenci razvijali svojo ustvarjalnost, izraznost, poglobili glasbena in druga znanja ter splošno razgledanost. Zasnovan je po načelu individualizacije, tako da v njem lahko uspešno sodelujejo učenci z različnimi glasbenimi zmožnostmi in izkušnjami. Izbirni predmet traja eno leto po 35 ur letno (enkrat tedensko), učenci pa v sklopu predmeta uporabljajo in spoznavajo različne pripomočke za ustvarjanje glasbe (glasbila, računalnik, zvočna oprema,...).

Učenci:

- spoznajo tematske sklope različnih glasbenih slogov, zvrsti in žanrov,
- z lastnimi glasbenimi idejami ali z obstoječo glasbeno literaturo ozvočijo video film, šolski radijski program, šolski ples, proslavo, likovno razstavo, prireditve,
- ob različnih zvrsteh umetniške komunikacije (glasbene, besedne, likovne in gibno-plesne) izražajo glasbena doživetja in predstave,
- ozvočijo določeno vsebino s sodobnimi glasbenimi mediji,
- obiščejo koncertno hišo, televizijsko ali radijsko hišo,
- si ogledajo glasbeni film ali film z glasbeno tematiko,
- spoznajo organizacijo in izvedbo določene glasbene prireditve. Končna ocena iz predmeta bo sestavljena iz napredka pri ustvarjanju, aktivnosti pri organizaciji in izbiranju ter obravnavanju vsebin.

Predmet je zasnovan zelo praktično, podpira socializacijo ter povezuje različna predmetna področja v šoli in izven nje (računalništvo, slovenščina, tuj jezik angleščina, likovna umetnost, zgodovina,...).

Učitelj GUM: Jani Klančič